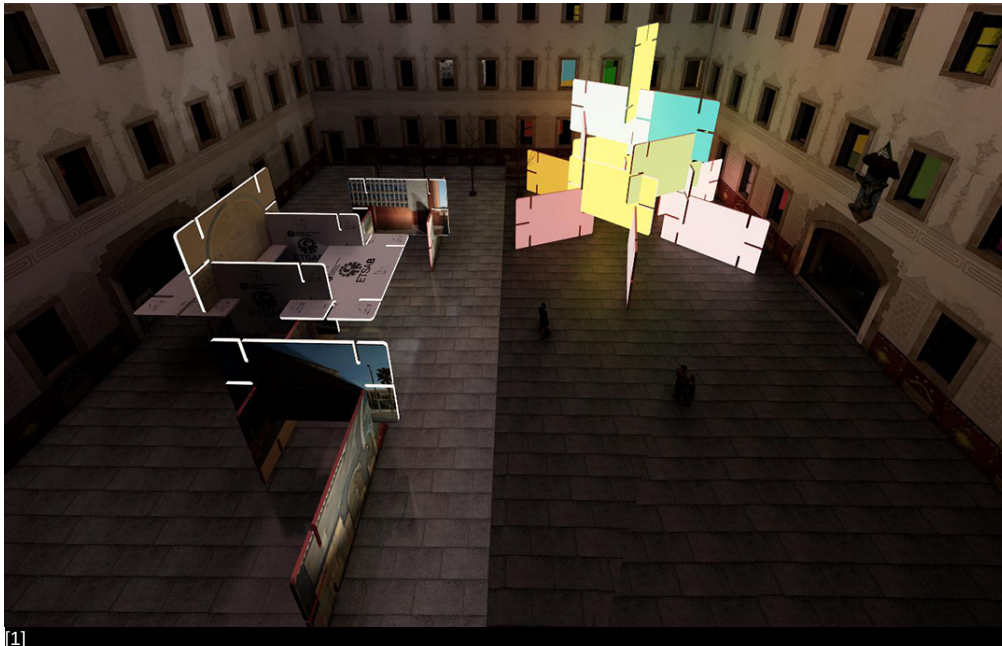




[1]

**La sede del COAC
en Barcelona,
presente en la
exposición
'Gameplay' del
CCCB**

Imatge:

© Col·legi d'Arquitectes de Catalunya (COAC)

El **COAC** és present en la exposició **?Gameplay? del CCCB** [2], a través de una col·laboració amb el **grup de investigació en Technology Enhanced Learning (GRETEL) de La Salle-URL**.

Dintre de l'exposició, el grup GRETEL ha dissenyat un espai expositiu real en el qual es poden veure una sèrie de peces preconcebudes amb imatges i projectes i activitats de l'Escola d'Arquitectura de La Salle-URL, projectes de la UPC i imatges de l'evolució del edifici de la seu de plaça Nova del COAC, recentment renovat, amb les quals els visitants podran interactuar mitjançant un codi QR.

Una reflexió sobre l'evolució dels videojocs

'Gameplay', que se puede visitar hasta el 3 de mayo, recorre la evolución de los videojuegos, desde su popularización en los años 70 y 80 hasta la actualidad. Así, la muestra plantea un recorrido por la historia de este medio, su lenguaje, la innovación, la tipología y la experimentación. También pretende reflexionar sobre la creciente ludificación de la sociedad, especialmente en el campo del vídeo, con la aparición de los juegos para móviles, los *youtubers*, o los videojuegos formativos, entre otros.

2/01/2020

Tornar [3]

Copyright@ Col·legi d'Arquitectes de Catalunya : <http://arquitectes.eu/es/coac/actualidad/coac-colabora-exposicion-gameplay-cccb>

Links:

[1] <http://arquitectes.eu/es/coac/actualidad/coac-colabora-exposicion-gameplay-cccb>

[2] <https://www.cccb.org/es/exposiciones/ficha/gameplay/232349>

[3] <http://arquitectes.eu/es/javascript%3Ahistory.back%281%29>