



[1]

Pre-biennial: Conferència de Franco Zagari al COAC

Imatge:

© Franco Zagari

Entitat

Organitzadora :
COAC

Lloc: sala d'actes

Demarcació :
Barcelona

Data inici :
Dimecres, 31 gener,
2018

Horari: a les 19h

[Tornar](#) ^[2]

El proper **dimecres 31 de gener** a les 19 h tindrà lloc al COAC un dels actes previs de la 10a Biennal Europea de Paisatge, que se celebrarà enguany. Franco Zagari impartirà la conferència "Paesaggio: A che punto è la notte. Dove come e quando il progetto è lavoro e bellezza".

Franco Zagari és arquitecte, paisatgista i actualment docent per contracte a la Universit  Sapienza di Roma. Ha estat professor ordinari d'arquitectura del paisatge per la Universit  degli Studi Mediterranea de Reggio Cal bria, on ha estat director i fundador del departament OASI i coordinador del doctorat en arquitectura de parcs, jardins i ordenaci  del territori. Ha estat investit amb el t t l de Chevalier donis arts et lettres, pel Ministeri de Cultura de Fran a el 1998, Premi Europeu Gubbio 2009, President del jurat de la VI Biennal Europea de Paisatge de Barcelona, 2010, soci honorari AIAPP 2010, Premiat amb el "Gran Albero del Paesaggio Itali ", 2013, i amb "Romarchitettura Premi alla Cariera vaig donar Architetto", 2014.

Les seves obres i projectes es poden trobar a It lia, Fran a, Esc cia, Ge rgia, Jap  i Jord nia.  s autor a m s d'assajos i films, entre ells, "L'architettura del giardino contemporani", un llibre, una mostra, 6 films RAI, Milano, 1998; "Questo   Paesaggio", 48 Definizioni, Roma 2006; "Paesaggi de citt  non citt . Franco Zagari, Quattro Progetti di ricerca", editat per Giovanni Lagan , Melfi, 2012, i un llarg etc tera.

Recupera la confer ncia:



^[3]

Copyright@ Col legi d'Arquitectes de Catalunya :

<http://arquitectes.eu/ca/arquitectura/actes/conferencia-de-franco-zagari-al-coac>

Links:

[1] http://arquitectes.eu/sites/default/files/web_zagari.jpg

[2] <http://arquitectes.eu/ca/javascript%3Ahistory.back%281%29>

[3] <http://arquitectes.eu/ca/printpdf/printpdf/14608>